

Teams

Bembelboys	Spielzeit:	00:40 Cap +1*
Sportstudenten	Pause:	00:10
Frisbee Fieber	Spielzeit pro Team:	02:00
Ars Ludendi		

Startzeit	Endzeit		
10:00	10:40	Sportstudenten	Frisbee Fieber
10:50	11:30	Bembelboys	Ars Ludendi
11:30	12:10	Mittagspause	
12:10	12:50	Bembelboys	Sportstudenten
13:00	13:40	Frisbee Fieber	Ars Ludendi
13:40	14:20	Nachmittagspause	
14:20	15:00	Bembelboys	Frisbee Fieber
15:10	15:50	Sportstudenten	Ars Ludendi

*: Cap +1 bedeutet, dass nach dem Ende der Zeit und dem dann grade
gespielten Punkt, zum Beenden des Spiels der Punktestand des führenden
Teams +1 erreicht werden muss.

Beispiele:

Nach Ende steht es 10:1. Wer als erstes 11 hat, gewinnt das Spiel.

Nach Ende steht es 6:4. Wer als erstes 7 hat, gewinnt das Spiel.

Nach Ende steht es 7:7. Wer als erstes 8 hat, gewinnt das Spiel.